



Comunicato stampa

BEHIND THE BROTHERHOOD ***L'arte di Assassin's Creed***

In anteprima assoluta in Italia il Lu.C.C.A. espone 40 artworks per scoprire il backstage del famoso videogioco della Ubisoft

Un salto indietro nel tempo nella Roma antica, al seguito del maestro della setta degli Assassini, per scoprire i luoghi e le avventure del nuovo episodio di *Assassin's Creed*. In occasione di Lucca Comics & Games 2010, il **Lu.C.C.A. - Lucca Center of Contemporary Art** spalanca le porte a **Ezio Auditore**, il protagonista del celebre videogioco di Ubisoft, per far conoscere **in anteprima in Italia** le nuove ambientazioni e i nuovi personaggi della saga più amata e attesa dai giocatori. **Sabato 23 ottobre 2010** alle **ore 18** sarà infatti aperta al pubblico, nel primo e secondo piano del museo lucchese, la mostra ***Behind the Brotherhood. L'arte di Assassin's Creed*** (fino al **10 novembre 2010**), realizzata **in co-produzione con Ubisoft S.p.A. e Lucca Comics & Games**, che vedrà esposti circa **40 artworks** realizzati in digitale dagli illustratori di Ubisoft.

Un'altra sfida lanciata da **Lucca Games** e raccolta dal **Lucca Center of Contemporary Art**. Il progetto espositivo abbracciato dal museo si inserisce nel decennale percorso intrapreso dalla sezione dedicata al gaming e alla fantasy della rassegna internazionale di Lucca che negli anni è passata dalla *game art* all'elaborazione della *concept art* per il cinema. Dopo le mostre su **Justin Sweet**, il maestro dietro alle immagini delle Cronache di Narnia, dopo **Alan Lee** e **John Howe** premi oscar per *Il Signore degli Anelli*, fino a **Brian Froud** (*Labyrinth*) e **Iain McCaig** (*Guerre Stellari*) e il grande **Rick Berry** (*Johnny Mnemonic*) il percorso giunge al termine con una grande collettiva sul *visual* di uno dei colossal videoludici più apprezzati del decennio. L'elaborazione di un immaginario figurativo che catapulta l'opera multimediale interattiva nel patrimonio artistico della Toscana e dell'Italia rinascimentale declinandola in quella peculiare chiave *fantasy* che ha fatto di **Lucca Games** una delle manifestazioni di cultura giovanile più amate del mondo.

Per l'inaugurazione il museo rimarrà aperto fino a mezzanotte e proporrà, alle **ore 22**, la **performance live di No Curves (ingresso libero)**. Un gradito ritorno quello del performer milanese che dopo gli omaggi su **Men's Health** alle icone pop **Terminator** (Arnold Schwarzenegger), **Jena Plissken** (Kurt Russel) e **Joe di Per un Pugno di Dollari** (Clint Eastwood), armato di **nastro adesivo**, amplierà la sua galleria di eroi contemporanei dando forma dal vivo ad un'opera dedicata al protagonista della saga: ***The No Curves Assassin's Creed Tribute***.

La mostra_ *Behind the Brotherhood. L'arte di Assassin's Creed*

Sette illustratori (Donlu Yu, Gilles Belloeil, Martin Deschambault, Pascal Barriault, Oliver Martin, Patrick Lambert, Vincent Gaigneux) per i **40 artworks** che andranno a creare un avvincente percorso all'interno dei due piani espositivi del Lu.C.C.A.

La mostra ***Behind the Brotherhood. L'arte di Assassin's Creed***, curata da **Emanuele Vietina** (vicedirettore di Lucca Comics & Games) e **Antonio Parpinelli** (responsabile Eventi del Lu.C.C.A.), si svilupperà attraverso un percorso iconografico che sarà in grado di suggerire le nuove sollecitazioni visive delle immagini, delle ambientazioni e dei personaggi coinvolti nella conosciuta e apprezzata serie di videogiochi. Attraverso un progetto luminotecnico particolare, verrà ricreata l'atmosfera tipica del videogioco e quindi i visitatori si troveranno immersi nelle stesse atmosfere che poi vivranno di fronte alla console. Lo spirito di questa mostra, infatti, è proprio quello di esaltare la realtà delle ambientazioni proponendo un percorso di scoperta interattivo che nello stesso tempo metta in evidenza anche la genialità creativa degli ideatori del videogioco.

Oltre alle sale espositive principali, il Lu.C.C.A. allestirà a tema anche altre aree del museo: la hall della reception, il bookshop, la caffetteria, la sala video-arte e altre cinque postazioni video saranno dedicate ad *Assassin's Creed* per una totale full immersion nel mondo di Ezio Auditore.

Il gioco_ *Assassin's Creed Brotherhood*

Assassin's Creed Brotherhood offre una esperienza di gioco rinnovata e ancora più emozionante e coinvolgente. Ezio Auditore è nuovamente impegnato nella sua spietata lotta contro i Templari ed è ormai diventato un leggendario maestro della setta degli assassini. Per riuscire nel suo intento deve raggiungere Roma, centro nevralgico del potere, dell'avidità e della corruzione. *Assassin's Creed Brotherhood* presenta inoltre un'inedita esperienza multiplayer nella quale i giocatori potranno affrontare diverse modalità di gioco e scegliere tra una vasta gamma di personaggi, ognuno dotato di armi e tecniche di assassinio uniche per mettere alla prova le proprie abilità contro giocatori di tutto il mondo.

Assassin's Creed Brotherhood sarà disponibile a partire dal **18 novembre 2010** per Xbox 360® e PLAYSTATION®3. Per maggiori informazioni sul gioco visita il sito web: <http://www.assassinscreed.com>

© 2010 Ubisoft Entertainment. Tutti i diritti riservati. Assassin's Creed, Ubisoft e il logo Ubisoft sono marchi registrati di Ubisoft Entertainment negli Stati Uniti e/o negli altri paesi.

Informazioni generali

Inaugurazione:

23 ottobre 2010 ore 18-24
ore 22 performance live by No Curves
ingresso libero alla serata

Mostra *Behind the Brotherhood. L'arte di Assassin's Creed*

23 ottobre - 10 novembre 2010
Dal martedì al sabato ore 10-19, domenica ore 11-20
Ingresso libero

Mostra *Ludmilla Radchenko. Born to be Pop*

18 settembre – 10 novembre 2010
Lu.C.C.A. Lounge e Underground
Dal martedì al sabato ore 10-19, domenica ore 11-20
Ingresso libero

Per info:

Lu.C.C.A.

via della Fratta, 36 – Lucca
tel. 0583.571712 - fax 0583.950499
www.luccamuseum.com info@luccamuseum.com

Addetta Stampa Lu.C.C.A.

Michela Cicchinè - tel. 0583.492180 mobile 339.2006519
m.cicchine@luccamuseum.com

Ubisoft S.p.A.

Alberto Ziello - Communication Manager - tel. 02 48 86 711
alberto.ziello@ubisoft.com

Ufficio Stampa Lucca Comics & Games

Comunicazione locale e regionale – Comune di Lucca
Barbara Di Cesare - Mobile: +39 3383080724
ufficiostampa@luccacomicsandgames.com

Comunicazione nazionale - Laboratorio Comunicazione
Marco Giannatiempo - Mobile: +39 340 4081942
mgiannatiempo@laboratoriocomunicazione.com